|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 강인구 | **기간** | | 2012.04.12 ~ 2012.04.18 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (2시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Capture)구현 (10시간 예정) 4. USB/IP 포팅(Usbip-network) (6시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (2시간 수행) 2. 일일 결산 (2시간 수행) 3. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Capture, 서버로 변경, 방향키조작)구현   (18시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Capture, 서버로 변경, 방향키조작)구현   터치로 구현하려고 했지만 백그라운드에서 강제터치 이벤트를 줄 경우의 문제점들이 발생해서 방향키와 엔터키, Back키를 이용해서 조작하도록 구현.   1. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Capture, 서버로 변경, 방향키조작)구현   Capture부분은 루팅 없이 ‘USB디버깅’모드로 안드로이드 화면 Capture를 받아오는 오픈 소스를 활용해서 추후 USB-IP로 변경 시에 적용 예정. (TCP/IP 버전에서는 해당 어플리케이션 사용) | | | | | |
| **읽은 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | SoftKeyboard.java , MessagePCViewer.java  MessageManager.java, TCPconnect.java | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |